



Glosario web

Algoritmo

Es un conjunto de pasos para la resolución de problemas. Al crear un algoritmo, los desarrolladores documentan todos los pasos necesarios que se tomaron para llegar a la solución de un problema, y lo que implica cada paso.

API

Application Programming Interface (Interfaz de programación de aplicaciones). Una API permite que dos programas diferentes se comuniquen entre sí al poner algunas partes del código del sitio web a disposición de los desarrolladores. Los desarrolladores pueden utilizar este código, para crear herramientas y widgets que se puedan conectar a ese sitio web en particular. Por ejemplo, la API de Facebook, que habilita aplicaciones como Facebook Messenger.

Aplicación

Es un programa de software que permite al usuario realizar tareas, por ejemplo, configurar una alarma en su teléfono inteligente o escribir un documento en Microsoft Word.

Adaptativo

Responsive es la forma en que se construye un sitio web determina cómo aparece en diferentes dispositivos. El diseño adaptativo modifica el estilo de un sitio web en varios diseños diferentes, cada uno adecuado para diferentes tamaños de pantalla.

Bootstrap

Bootstrap es un marco de interfaz de código abierto gratuito para diseñar sitios web y aplicaciones web. Fue desarrollado en Twitter e incluye plantillas de diseño basadas en HTML y CSS.

Backend

Programas que se ejecutan en el servidor, la base de datos, el sistema operativo y el software.

Navegador

Un navegador web es el programa de software que se utiliza para acceder a Internet y mostrar páginas web. Cuando escribe una dirección web o URL en el navegador, está enviando una serie de solicitudes. El navegador recopilará todos los diferentes elementos que componen esa página web en particular, como imágenes, anuncios y contenido, desde donde estén almacenados para mostrar la página. Los navegadores más comunes incluyen Microsoft Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari para Apple y Opera.

Caché

Un caché es un espacio de almacenamiento temporal para datos. Cuando visita un sitio web, los archivos que solicita se almacenan automáticamente en el caché. Si regresa a ese mismo sitio web en un futuro próximo, su navegador recuperará los archivos necesarios de su caché en lugar del servidor original, por lo que la página web se carga más rápido. Es posible que cambios recientes en el estilo de la página no se carguen.

Código

Programación de una página web usando lenguajes de programación. Para ver el código, haga clic con el botón derecho en la ventana de su navegador de Internet y haga clic en "ver código fuente de la página".

CSS

Cascading Style Sheets. Es un lenguaje de marcado responsable de los elementos visuales de un sitio web. HTML se utiliza para determinar la estructura y el contenido de la página web. Los desarrolladores web utilizan CSS para diseñar este contenido.

Estructuras de datos

Es la forma de organizar y almacenar datos para lograr la máxima eficiencia, al igual que los estantes de libros en una biblioteca. Las estructuras de datos facilitan la búsqueda, el acceso, la clasificación, la inserción y la eliminación de datos.

Depuración

Es un proceso de limpieza de una aplicación en varios pasos: el desarrollador localiza el problema, aísla la fuente y encuentra una solución alternativa. El proceso de depuración finaliza con pruebas.

Documentación

Es el punto de referencia central para cualquier persona involucrada en la administración, mantenimiento o uso de un sitio web o programa de software. La documentación puede proporcionar información sobre requisitos, arquitectura y diseño, propiedades técnicas e información para el usuario final.

Dominio

El nombre de dominio de un sitio web es su dirección en la red mundial. Es la dirección que los usuarios escriben en el navegador para ver un sitio web usualmente terminada en .com

Frontend

Es la interfaz de un sitio web del lado del cliente. Es lo que el usuario final ve e interactúa. Los lenguajes frontend incluyen HTML, CSS y JavaScript.

Git

Es un sistema de control de versiones donde los desarrolladores pueden almacenar y administrar su código.

HTML

Hypertext Markup Language. Describe cómo un navegador de Internet debe mostrar un documento como una página web. Consiste en etiquetas, elementos y atributos.

HTTP

Protocolo de transferencia de hipertexto y se usa para transferir datos a través de Internet. HTTP envía los datos desde un programa de servidor HTTP a un programa cliente HTTP como un navegador web.

Java

Es el más usado de los lenguajes de programación más populares que existen. Los programas creados con Java se pueden ejecutar en cualquier dispositivo, independientemente del sistema operativo que se esté utilizando.

JavaScript

Es un lenguaje de programación del lado del cliente y está incrustado en el HTML de una página y se envía al navegador.

jQuery

Es una biblioteca de JavaScript que simplifica la tarea de usar JavaScript en su sitio web al condensar varias líneas de código JavaScript en una sola línea. Se recomienda no comprometer la capacidad de procesamiento del dispositivo donde se ejecuta.

Librerías

Son almacenes de código preescrito, o módulos, que los programadores pueden tomar e insertar en el código que están escribiendo.

Minificación

La minificación es el proceso de minimizar el código para reducir el tamaño del archivo. Elimina espacios, comentarios y variables para hacer que el código sea más legible.

Mobile-first

Es un enfoque de diseño web que prioriza los dispositivos móviles. El sitio web se crea primero para la pantalla pequeña y se adapta a las grandes.

MySQL

Es un sistema de administración de bases de datos de código. Una base de datos es una colección estructurada de datos de los sitios web.

Sistema operativo

Es un programa de software que permite al usuario ejecutar aplicaciones en un dispositivo. El más popular en celulares es Android. El iPhone usa el sistema operativo iOS.

PHP

Hypertext Preprocessor es un lenguaje de programación del lado del servidor. Es para generar contenido de página dinámico, enviar y recibir cookies, controlar el acceso de los usuarios y cifrar datos.

Plug-in

Es un complemento de software que agrega funcionalidad adicional a un software existente, como las extensiones de Chrome para su navegador.

Python

Es un lenguaje de programación para la ciencia de datos, el aprendizaje automático, la automatización y el desarrollo de APIs.

Resolución

Es una métrica que se utiliza para describir el tamaño y la resolución de una imagen. Define cuántos píxeles puede mostrar una pantalla tanto horizontal como verticalmente.

Site map

Un mapa del sitio es un esquema de todas las páginas de un sitio web. Hay tres tipos: los que utilizan los diseñadores web al planificar un sitio web, los listados jerárquicos destinados al usuario humano y los listados estructurados destinados a los motores de búsqueda.

SSL

Secure Sockets Layer. Es un protocolo de seguridad estándar para garantizar que todos los datos transmitidos entre el servidor web y el navegador permanezcan encriptados e ilegibles a simple vista. Puede saber si un sitio web tiene un certificado SSL mirando la dirección web: si la URL comienza con "https", el sitio web es seguro.

UI

La interfaz de usuario se trata de las pantallas y los puntos de contacto interactivos que componen un sitio web o una aplicación. Los movimientos de deslizamiento, las barras de desplazamiento y los botones en los que se puede hacer clic son parte del diseño de la interfaz de usuario.

UX

Es el diseño de la experiencia del usuario al proporcionar una experiencia fluida y fácil de usar para el usuario final mientras navega por un sitio web o una aplicación.